

Herzlich Willkommen in Okayama (2.Lauf) der DGTM 2019/1



[LIKE US ON FACEBOOK](#)

LiveStream

- [Youtube\(P1-Media\)](#) [KLICK](#)
- [YouTube \(SRD\)](#) [KLICK](#)
- [Facebook](#) [KLICK](#)
- [Twitch](#) [KLICK](#)

Was ist wichtig!

- Startnummer richtig einstellen (Strafe VP1)
- Richtigem Fahrzeug den Rennservern beitreten
- Grundregeln Rennkommission
 - Alle Rennen werden gesichtet und ggf. geahndet
 - Eine Wagenbreite Platz lassen
 - Klarerkennbare Linienwahl
 - Spurwechsel, in der Bremsphase darf die Linie nicht gewechselt werden
 - Bei Vorfällen ohne Beteiligung dritter, muss ein Protest eingereicht werden ansonsten spricht die Reko in der Regel keine Strafe aus.
 - Nach der dritten P04, P05 oder P06 Strafe wird eine P08 Strafe ausgesprochen.
- Im und nach dem Rennen, die Fahrzeuge absichtlich kaputt zu fahren, ist verboten. Wird mit VP bestraft.
- Wertung beider Splits
 - Beide Splits haben Anrecht auf Bonus Punkte im Rennen
 - Sortierung:

- Die Gesamt-Wertung des Rennens wird nach absolvierten Runden sortiert
- 1. Rennen wir manuell 20:20 in die Rennsession geschaltet.
- 2. Rennen wir manuell 21:00 in die Rennsession geschaltet. (min.10 Practice in den Servereinstellungen)
- Pflichtstop im 2.Rennen Boxengasse öffnet sich ab Ende der der ersten Runde und schließt sich in der vorletzten Runde. Alle 4 Reifen müssen gewechselt werden.
- Blaue Flaggen beachten
- Track Limits zwei Reifen Regel, Curbs gehören mit zur Strecke
- Interviews nach dem 1. und 2. Rennen, (beide Splits)

Allgemeine Fahrverhalten

Wir (Simracing Deutschland) setzen gute Fahrzeugkontrolle und Rennübersicht stets voraus. Sollten diese der Rennkommission als nicht ausreichend erscheinen, können strafen, jeglicher Form bis hin zur Disqualifikation im oder nach dem Rennen erfolgen.

- Fehlstarts können bestraft werden
- Wenn gestartet wurde, darf ohne ersichtlichen Grund, nicht mehr verzögert werden
- Rollender Start, vernünftigen double file, abstand zum Vordermann maximal 2 wagenlängen, PaceCar speed halten +/- 5km/h
- Überholen, es ist anderen Fahrern mind. Eine Wagenbreite platz zu lassen
- In der Bremsphase muss Immer die Linie gehalten werden
- Im Zweikampf, frühzeitig eine klare Linien Wahl treffen und halten
- Nicht aus 100 Meter Abstand zum Vordermann, versuchen sich daneben zu Bremsen
- Boxenausfahrt, nicht direkt auf die Ideallinie fahren, Fahrzeuge auf der Strecke haben Vorfahrt.

Organisatorisches

- Zeitplan
 - Training: 18:00 bis 19:50 Uhr
 - Quali: 19:50 bis 20:00 Uhr LoneQuali 4Runden/10Min
 - Briefing: 20:00 - ca. 20:10 Uhr Fahrverbot und Anwesenheitspflicht im SRD-TS
 - 1 Rennen: ca. 20:20 (14 Laps)
 - Interview 1: i.A.
 - 2. Rennen: ca. 21:00 (41 Laps)
 - Interview 2: i.A
- Servereinstellungen
 - Lobby-Name: DGTM 2019/1 Okayama
 - Flaggen: gelb an, blau an
 - Wetter: dynamisch
 - Time of Day:
 - Training und Quali: Morning
 - 1.Rennen: Morning
 - 2.Rennen: Afternoon
 - Startprozedur:
 - 1. Rennen: stehend
 - 2. Rennen: rollend
 - Setup: frei

- Fast-Repair: keine
- Max. off-Track
 - 1. Rennen: 10 off-Track, für jeden weiteren off-Track, 5 Sekunden Zeitstrafe auf das Endergebnis
 - 2. Rennen: 20 off-Track, für jeden weiteren off-Track, 5 Sekunden Zeitstrafe auf das Endergebnis
- Falsches Fahrzeug zur Quali-/Renn-Session
 - Betritt ein Fahrer mit dem falschen Fahrzeug den Quali oder Renn-Server (am Renntag), so muss er aus der Box Starten und er erhält zwei Verwarnpunkte. Startet ein Fahrer nicht aus der Box, so wird er nachträglich für das Rennen, disqualifiziert und für das nächste Rennwochenende gesperrt.

Renngeschehen

- "Text/Voice Chat" ist in den Quali- und Rennsessions mit Ausnahme von pass left/pass right (Textchat) verboten (Jury-Meldung erforderlich) (Strafe P01-P08)
- Gelbe Flagge/Unfälle (siehe Flaggenkunde)
 - geht bitte vom Gas und fährt vorsichtig
 - Absolutes Überholverbot (Strafe P01-P08)
- Slow Downs mit Bedacht absitzen.
 - Diese deutlich sichtlich anzeigen, damit es zu keinen Auffahrunfällen kommt.
 - Keine Vollbremsungen (Strafe P01-P08)
- Vorsicht bei der Boxeneinfahrt/-ausfahrt,
- Fahrt vorsichtig beim Start, das Rennen wird nicht in der ersten Kurve entschieden
- Die ersten paar Kurven, wahrscheinlich die ersten beiden Runden werden hier sehr eng, bitte nicht zu sehr reinstechen, nehmt Rücksicht
- beim Übereunden gegenseitige Rücksichtnahme, Relativ Bildschirm im Blick behalten
- **Bei einem Dreher**
 - warten bis die Strecke frei ist
 - ansonsten neben der Ideallinie vorsichtig und mit Rücksicht drehen
- **Startprozedur Rollender Start:**
 - Einführungsrunde hinter dem Pacecar
 - Wenn das Pacecar in die Boxengasse einbiegt, gilt Pace-Car-Speed Okayama 64 km/h +/- 5 Km/h.
 - Das Rennen ist freigegeben, wenn die grüne Flagge geschwenkt wird. (Green Green Green)
 - In der Einführungsrunde sollte der Abstand zum Vordermann nicht größer als ca. zwei Wagenlängen betragen.
 - Starkes Beschleunigen und Abbremsen ist Verboten
 - Es ist nicht gestattet, zu beschleunigen, bevor der Vordermann beschleunigt oder die grüne Flagge geschwenkt wird. Ausnahme: Der Vordermann verpasst den Start.
 - **Verstoß: P01-P09**
 - Nach einem Dreher sollte der Startplatz wieder eingenommen werden
- Rennen Zwei, Pflichtboxenstopp inkl. Alle Vier Reifen müssen gewechselt werden.
 - **Erster Verstoß: P04&P06**
 - **Zweiter Verstoß: P04&P08**
- Strafen sind in den ersten 3 Runden des Rennens abzusetzen! (nach Rennstart!!!)
- Es ist - als Reaktion auf ein Angriffsmanöver - einmal erlaubt, zum Zwecke der Abwehr die Spur zu wechseln ("Kampflinie"). Ein weiterer Linienwechsel ist verboten, wenn der Gegner sich in unmittelbarer Nähe befindet. Dies gilt in besonderem Maße für Bremszonen.

- Jeder der streamt bekommt im Falle eines Unfalls mit Netcode/Ghostcontact eine Teilschuld zugesprochen, da der erhöhte Ping das Risiko erhöht.

Proteste







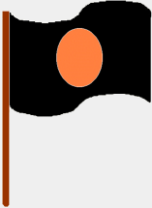
- Die Rennkommission ist eine unabhängige und neutrale Einrichtung, die für die Einhaltung des allgemeinen- und jeweiligen Serienreglements zuständig ist.
- Sie besteht aus drei Mitgliedern
- Verstöße gegen die Reglements werden auf Grundlage des [Strafenkatalogs](#) geahndet.
- Es kommt eine Afterrace-Rennkommission zum Einsatz. Sie beurteilt Rennvorfälle und entscheidet per einfacher Mehrheit über die Verhängung bzw. Nichtverhängung von Strafen.
- Darüber hinaus besteht für Fahrer/Team-Vertreter die Möglichkeit, Proteste gegenüber anderen Fahrern / Teams einzureichen, soweit sie DIREKT von dem möglichen Regelverstoß betroffen sind.
- Entscheidungen der Rennkommission (nur ihr obliegt es, Strafen zu verhängen) sind grundsätzlich endgültig und nicht anfechtbar. Erhält die Rennkommission Hinweise, die ihr zum Zeitpunkt der Entscheidung nicht bekannt waren, behält sie sich das Recht vor, eine anderweitige Entscheidungen zu treffen.
- Proteste melden und Fristen:
 - über das Protestformular der jeweiligen Rennserie auf unserer Simracing Deutschland Homepage eingereicht werden. [Formular KLIICK](#)
 - müssen bis zum nächsten Donnerstag nach dem Renntag 23:59 Uhr bei der Rennkommission eingegangen sein.
- Die Rennkommission wird ggf. mit Fahrer bei strittigen Vorfällen ein direktes Gespräch suchen.
- Werden Proteste nicht in der oben beschriebenen Form oder von nicht protestberechtigten Personen eingereicht, werden diese nicht bewertet.
- Die offiziellen Entscheidungen der Rennkommission werden in den jeweiligen Portalbereichen der Serien veröffentlicht. [Hier einzusehen](#)

Ansprechpartner Orga: - Gunnar Miesen & Simon Ehses

Ansprechpartner Rennkommission: Gunnar Miesen

Strafen der Rennkommission

Fahrer	Strafe	Strafe absitzen
#59 Adrian Thomi	P04 Drive Through	1. Rennen (LeMans)
#333 Pars Malkoc	P05 Boxengassenstart	1. Rennen (LeMans)
#42 Jürgen Klaiber	P04 Drive Through	1. Rennen (LeMans)
#48 Maximilian Fritz	P04 Drive Through	2. Rennen (LeMans)
#7 Fabio Lomartire	P05 Boxengassenstart	2. Rennen (LeMans)
#134 Kevin Kalteier	P05 Boxengassenstart	2. Rennen (LeMans)
#333 Pars Malkoc	P05 Boxengassenstart	2. Rennen (LeMans)

	<p>Zielflagge Rennen ist beendet</p>
	<p>Blaue Flagge Überrundung steht an, innerhalb der nächsten 3 Kurven überholen lassen</p>
	<p>Gelbe Flagge Überholverbot Gefahr auf der Strecke Bremsbereitschaft Tempo rausnehmen</p>
	<p>Grüne Flagge Start/Strecke ist freigegeben</p>
	<p>Schwarze Flagge (Disqualifikation) Strafe (z.B. Drive-Through)</p>
	<p>Weißer Flagge Letzte Runde</p>
	<p>Red Flag Fahrzeug zu stark beschädigt, Reparatur nötig ansonsten schwarze Flagge</p>