Bulletin #3 02/04/2022

Anpassung Virtual Racing School (VRS) | DNLS Community CUP 2022 Serienausschreibung
1. SPORTLICHES REGLEMENT
Punkt 1.6.3 Maximale Gridgröße / Warteliste / Gaststart

Pre-Qualifikation der Fahrzeugklassen SP9 & SP10

Der Veranstalter wird, wie in der Serienausschreibung „optional“ aufgeführt, am 08. April 2022 eine Pre-Qualifikation für die Fahrzeugklassen der SP9 & SP10 durchführen.

Veranstaltung & zeitlicher Ablauf der Pre-Qualifikation

Date	Event	Zeittraining	Rennlänge	Strecken Variante
08. April 2022	Round 01	20 Min /Lone Quali max 4 laps	3 Runden / 20 Min	NBR Combined 24h
08. April 2022	Round 02	10 Min /Lone Quali max 4 laps	12 Runden / 20 Min	NBR GP – w/out Arena
08. April 2022	Round 03	20 Min /Lone Quali max 4 laps	3 Runden / 20 Min.	NBR Combined 24h

Freies Training	18:00 bis 19:15 Uhr
Briefing:	19:20 bis 19:30 Uhr - (Pflicht)
Heat 01 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Combined – 24h Variante	
Zeittraining	19:35 bis 19:55 Uhr (20 Minuten Lone Quali max 4 laps)
Gridding Time	19:55 bis 19:57 Uhr (2 Minuten)
Rennen	19:59 bis 20:27 Uhr (3 Runden / 20 Minuten)
Serverwechsel	20:27 bis 20:35 Uhr
Heat 02 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Grand Prix w/out Arena	
Zeittraining	20:37 bis 20:47 Uhr (10 Minuten Lone Quali max 4 laps)
Gridding Time	20:47 bis 20:49 Uhr (2 Minuten)
Rennen	20:51 bis 21:13 Uhr (12 Runden / 20 Minuten)
Serverwechsel	21:13 bis 21:21 Uhr
Heat 03 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Combined – 24h Variante	
Zeittraining	21:23 bis 21:43 Uhr (20 Minuten Lone Quali max 4 laps)
Gridding Time	21:45 bis 21:47 Uhr (2 Minuten)
Rennen	21:49 bis 22:18 Uhr (3 Runden / 20 Minuten)

1.1 **Teilnahmeberechtigung zur Pre-Qualifikation**

Alle eingeschriebenen Teams der Fahrzeugklassen SP9 & SP10, die vom Veranstalter nicht bestätigt worden sind, haben die Möglichkeit einen Startplatz über eine gesonderte Pre-Qualifikation am 08. April 2022 zu erhalten.

Die Anzahl der zu vergebenen Startplätze ist wie folgt:

- SP9 – Klasse: 7 Startplätze
- SP10 – Klasse: 5 Startplätze

Übersicht der Pre-Qualifikation Klasse SP9 (Stand 28.03.2022)

Folgende Team haben die Möglichkeit einen der 7 Startplätze über die Pre-Qualifikation zu erhalten.

Startnummer	Team
3	*Team Racegitter.de*
6	*LionGP eSports*
10	Ahrtal Motorsport REPARIX
12	Meguiar's Team FR13DA Sport
22	Valkyrie Competition
32	MJR eSports Pink
33	MJR eSports Green
36	Progressive Simracing Alpha
42	iLiveries - VIB3SPORTS Purple
43	Herzog Motorsport
47	Niedertscheider Esports by 42Simstudio
49	Progressive Simracing Charly
55	Melanzani Racing by Voltronic
66	Project SuperSonic
72	T3 Motorsport by Maniti $dNLS GT3 72
88	Ringfiziert Simracing
134	Ringfiziert Simracing
187	Deutsche Payment Endeavour

Später Einschreibungen von Team für die Klasse SP9 werden berücksichtigt und sind Startberechtigt für die Pre-Qualifikation.

Übersicht der Pre-Qualifikation Klasse SP10 (Stand 28.03.2022)

Folgende Team haben die Möglichkeit einen der 5 Startplätze über die Pre-Qualifikation zu erhalten.

Startnummer	**Team**
310	Leipert eSports Black
321	Wolf Motorsport Simracing Lupus
331	Schubidubi Performanze E-sports by Diener Motorsport
333	Herzog Motorsport II
347	SIMMSA Esports
359	W&S e-Motorsport 359
384	United SimSport #Beta
386	Deutsche Payment Young Guns

Später Einschreibungen von Team für die Klasse SP10 werden berücksichtigt und sind Startberechtigt für die Pre-Qualifikation.

1.2 **Durchführung der Pre-Qualifikation**

Die Pre-Qualifikation erfolgt in drei (3) Abschnitten, ein sogenanntes „Heat“. Jeder Heat beinhaltet jeweils zwei (2) Rennen, die parallel auf unterschiedlichen iRacing Server von einem Team gefahren werden.

Die drei (3) Heats werden separat durchgeführt und gewertet.

Ein Heat muss jeweils von zwei Fahrer/innen eines Teams gleichzeitig gefahren werden (Fahrer/in 1 fährt auf Server 1 und Fahrer/in 2 fährt auf Server 2). Teams können ihre Fahrer/innen frei wählen. Es können zu jedem Heat unterschiedliche Fahrer/innen eingesetzt werden.

Die Rennen werden in iRacing Team Sessions durchgeführt (Es fährt immer nur ein Fahrer/in auf dem Fahrzeug, es findet kein Fahrerwechsel statt). Für die Wertung der einzelnen Heats ist es zwingend erforderlich, dass die Fahrer/in eines Teams ausschließlich das eingeschriebene iRacing Team verwenden!

1.3 **Für die Qualifikationsläufe werden folgende Punkte vergeben**

Position	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Punkte	60	43	36	30	26	23	20	17	14	11	9	7	5	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Die jeweiligen Fahrer/innen erhalten anhand des Rennergebnisses der einzelnen Heat-Rennen Punkte. Die eingefahrenen Punkte der beiden Fahrer/innen je Heat werden addiert und als Teamwertung dargestellt.

1.4 **Streichergebnis**

Jedem Team steht ein (1) Heat-Streichergebnis zu.
Das niedrigste Heat-Teamergebnis nach Punkten wird automatisch gestrichen.

1.5 **FastRepair Pro Rennen**

Jedem Fahrer/in steht ein (1) FastRepair zur Verfügung. Die Verwendung eines FastRepairs ist straffrei.

1.6 **Bestimmungen Fahrzeuge-Modell**

Die Pre-Qualifikation darf mit nur einem Fahrzeugmodell gefahren werden.
Das Fahrzeugmodell, welches in der Pre-Qualifikation eingesetzt wird, muss auch in der Saison gefahren werden.

1.7 **Zeittraining (Qualifying)**

Das Zeittraining wird im Lone-Quali Format absolviert. Die Dauer des Zeittrainings ist wie folgt.

Heat 01 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Combined – 24h Variante:	20 Minuten
Heat 02 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Grand Prix – Nürburgring Grand Prix w/out Arena:	10 Minuten
Heat 03 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Combined – 24h Variante:	20 Minuten

Es sind maximal 4 Runden möglich. Es gelten iRacing Rahmenbedingungen.

1.8 **Einführungsrunde**

Die Einführungsrunde der SP9 erfolgt nach Serienausschreibung.
Die Einführungsrunde der SP10 beginnt wie folgt.
Heat 1 & 3: 30 Sekunden nach dem das letztplatzierten SP9 - Fahrzeug losgefahren ist.
Heat 2: 10 Sekunden nach dem das letztplatzierten SP9 - Fahrzeug losgefahren ist.

1.9 **Rennstart**

Der Rennstart erfolgt rollend in zwei Startgruppen nach Serienausschreibung.

1.10 **Rennen**

Die Rennlänge der einzelnen Heat-Rennen ist wie folgt.

Heat 01 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Combined – 24h Variante:	3 Runden / 20 Minuten
Heat 02 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Grand Prix – Nürburgring Grand Prix w/out Arena:	12 Runden / 20 Minuten

Heat 03 – Rennen 1 & 2 | Nürburgring Combined – 24h Variante: 3 Runden / 20 Minuten

Nach Rennende muss in den Heat-Rennen nicht zurück in die Boxengasse gefahren werden!

1.11 **ESC – Bestimmungen**

Für die Heat-Rennen der Pre-Qualifikation ist es im Zeittraining und Rennen erlaubt, die ESC-Taste zu jedem Zeitpunkt zu betätigen.

1.12 **Bestimmungen Einsatzfahrer/in Rennen 1**

Teams, die einen Startplatz über die Pre-Qualifikation erhalten, ist verpflichtend, mindestens einen Fahrer/in aus der Pre-Qualifikation im ersten Rennen einzusetzen.