

Bulletin #5 – 17. Juni 2023

..1 Ergänzung DNLS Serienausschreibung „SPORTLICHES REGLEMENT“ - Nennungen - ..2 Bestimmungen zu einzelnen Prädikaten/Wertungen

SP9 - Wertung

Teams müssen keinen speziellen Nachweis erbringen, um in den Klasse SP9 der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2023 zu starten.

Erfolgsboxenstandzeit (Longstops)

Nach jedem Wertungslauf erhalten die Teams der SP9 abhängig von ihrer Platzierung eine gesonderte Boxenstopp Standzeit für das darauffolgende Rennen.

- 1. Platz 30 Sekunden
- 2. Platz 20 Sekunden
- 3. Platz 10 Sekunden

Der Longstop muss beim ersten Boxenstopp in der Penalty Box absolviert werden. Im Anschluss darf der Boxen-Service und Fahrerwechsel vorgenommen werden.

Die Standzeit beginnt, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum Stillstand kommt.

Die Standzeit endet, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum An- oder Losrollt.

Maßgeblich für die Messung ist der iRacing InGame Video-Timer.

Bulletin #5

Ausnahme Bestimmung

Von dieser Regelung ausgenommen sind Teams, die trotz ihrer Platzierung im Rennen keine Meisterschaftspunkte erhalten haben.

Im Falle einer Nichtwertung wird kein Longstopp für die im Rennen erzielte Position angewendet.

Bei einer Disqualifikation rückt das nachfolgende Team nach und erhält die entsprechende Longstopp-Zeit.

Porsche 911 GT3 Cup (Cup2) – Wertung

Teams müssen keinen speziellen Nachweis erbringen, um in den Klasse CUP2 der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2023 zu starten.

Erfolgsboxenstandzeit (Longstops)

Nach jedem Wertungslauf erhalten die Teams der Cup2 abhängig von ihrer Platzierung eine gesonderte Boxenstopp Standzeit für das darauf folgende Rennen.

- 1. Platz 30 Sekunden
- 2. Platz 20 Sekunden
- 3. Platz 10 Sekunden

Der Longstop muss beim ersten Boxenstopp in der Penalty Box absolviert werden. Im Anschluss darf der Boxen-Service und Fahrerwechsel vorgenommen werden.

Die Standzeit beginnt, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum Stillstand kommt.

Die Standzeit endet, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum An- oder Losrollt.

Maßgeblich für die Messung ist der iRacing InGame Video-Timer.

Bulletin #5

Ausnahme Bestimmung

Von dieser Regelung ausgenommen sind Teams, die trotz ihrer Platzierung im Rennen keine Meisterschaftspunkte erhalten haben.

Im Falle einer Nichtwertung wird kein Longstopp für die im Rennen erzielte Position angewendet.

Bei einer Disqualifikation rückt das nachfolgende Team nach und erhält die entsprechende Longstopp-Zeit.

SP10 – Wertung

Teams müssen keinen speziellen Nachweis erbringen, um in den Klassen SP10 der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2023 zu starten.

Erfolgsboxenstandzeit (Longstops)

Nach jedem Wertungslauf erhalten die Teams der SP10 abhängig von ihrer Platzierung eine gesonderte Boxenstopp Standzeit für das darauf folgende Rennen.

- 1. Platz 30 Sekunden
- 2. Platz 20 Sekunden
- 3. Platz 10 Sekunden

Der Longstop muss beim ersten Boxenstopp in der Penalty Box absolviert werden. Im Anschluss darf der Boxen-Service und Fahrerwechsel vorgenommen werden.

Die Standzeit beginnt, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum Stillstand kommt.

Die Standzeit endet, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum An- oder Losrollt.

Maßgeblich für die Messung ist der iRacing InGame Video-Timer.

Bulletin #5

Ausnahme Bestimmung

Von dieser Regelung ausgenommen sind Teams, die trotz ihrer Platzierung im Rennen keine Meisterschaftspunkte erhalten haben.

Im Falle einer Nichtwertung wird kein Longstopp für die im Rennen erzielte Position angewendet.

Bei einer Disqualifikation rückt das nachfolgende Team nach und erhält die entsprechende Longstopp-Zeit.

SP3T – Wertung

Teams müssen keinen speziellen Nachweis erbringen, um in den Klassen SP10 der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2023 zu starten.

Erfolgsboxenstandzeit (Longstops)

Nach jedem Wertungslauf erhalten die Teams der SP3T abhängig von ihrer Platzierung eine gesonderte Boxenstopp Standzeit für das darauf folgende Rennen.

- 1. Platz 30 Sekunden
- 2. Platz 20 Sekunden
- 3. Platz 10 Sekunden

Der Longstop muss beim ersten Boxenstopp in der Penalty Box absolviert werden. Im Anschluss darf der Boxen-Service und Fahrerwechsel vorgenommen werden.

Die Standzeit beginnt, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum Stillstand kommt.

Die Standzeit endet, wenn das Fahrzeug in der Penalty-Box zum An- oder Losrollt.

Maßgeblich für die Messung ist der iRacing InGame Video-Timer.

Bulletin #5

Ausnahme Bestimmung

Von dieser Regelung ausgenommen sind Teams, die trotz ihrer Platzierung im Rennen keine Meisterschaftspunkte erhalten haben.

Im Falle einer Nichtwertung wird kein Longstopp für die im Rennen erzielte Position angewendet.

Bei einer Disqualifikation rückt das nachfolgende Team nach und erhält die entsprechende Longstopp-Zeit.

..2 Ergänzung DNLS Serienausschreibung „SPORTLICHES REGLEMENT“ - Veranstaltungen - ..5
Zugelassen Fahrzeuge / Fahrzeugklassenwechsel

Fahrzeugklassen/Fahrzeuge

Es kommt eine DNLS-BoP zur Anwendung. Anpassungen der Balance of Performance (BOP) können zu jedem Zeitpunkt vom Veranstalter vorgenommen werden.

~~BOP-Änderungen werden mittels eines Bulletins veröffentlicht.~~

BOP-Änderungen werden mittels eines Bulletins über das Briefing-Dokument veröffentlicht.

Jedes Team kann den gewünschten Fahrzeugtyp aus der folgenden Fahrzeugliste für die gesamte Rennserie auswählen.

Fahrzeugklasse	Fahrzeug	Fuel in %	Power ADJ %	Zusatzgewicht in kg
SP9	Lamborghini Huracan GT3 EVO	95	98,85	20
	BMW M4 GT3	95	98,50	20
	Mercedes-AMG GT3 2020	95	99,25	0
	Porsche 911 GT3 R	95	99,00	5
	Porsche 911 GT3 R (992)	95	98,50	20
CUP2	Porsche 911 GT3 Cup (992)	95	95,00	0
SP10	Mercedes-AMG GT4	85	100,00	0
	BMW M4 GT4	85	100,00	0
SP3T	Hyundai Elantra N TC	75	100	0